



1. "Rad der Stadt" -
Clickball-Cup
des TTC Börde Magdeburg
-
Ausschreibung



- Termin:** Sonnabend, der 8.6.2019 **Uhrzeit:** 10.00 Uhr
Meldung – vor Ort bis 09:30 Uhr
Hallenöffnung - ab 08:30 Uhr
- Austragungsort:** Sporthalle des TTC Börde Magdeburg, Steinigstr. 2, 39110 Magdeburg
- Tische/Bälle:** Adidas Pro800/Die letzten Zelluloid-Bälle! (***)
- Teilnehmer/Modus:** Einzelturnier:
Vorrunde in Gruppen, danach ggf. Zwischenrunde sowie Endrunde im KO (abhängig von der Teilnehmerzahl), Trostrunde im KO-System
Doppeltturnier:
Paarungen werden nach der Gruppenphase zugelost, im KO-System
- Gespielt wird nach Clickball-Regeln (s.u.) und mit Clickball-Schlägern.
Diese werden durch den Veranstalter gestellt.
- Turnierleitung:** Michael Hofmann / Markus Frankenfeld
- Meldung:** Voranmeldung bis 4.6., Nachmeldung bis 9:30 am Turniertag
Markus Frankenfeld:
Mail: m.frankenfeld@outlook.de, Whatsapp: 0176 67824249 oder
Michael Hofmann:
Mail: michaelhofmann2014@gmail.com, WhatsApp: 0151 41212803
- Startgeld:** 12 €pro Person bei Voranmeldung, 15 €pro Person bei Nachmeldung,
jeweils zu zahlen am Turniertag
- Preise:** Pokal für Platz 1, die Startgelder werden zu 80% als Geldpreise wieder
ausgeschüttet
- Training:** Am Freitag, den 7.6. ist von 18:30-22:00 Uhr Training möglich.
- Verpflegung:** Wird durch den Veranstalter zu günstigen Preisen gestellt.
- Hinweis:** Keine Haftung für abhanden gekommene Sachen / Wertsachen.

Infos zum Sponsor: Rad der Stadt Magdeburg Tel.: 0391 55 720 270
Schönebecker Str. 103
39104 Magdeburg Mail: info@rad-der-stadt-magdeburg.de

Clickball Regeln

Sätze und Punkte

- Gespielt werden 2 Gewinnsätze
- Jeder Satz endet mit dem 15. Punkt für einen der beiden Spieler
- Es gibt keine Verlängerung (knappst mögliches Ergebnis ist demnach 15:14)
- Im Entscheidungssatz werden nach dem 7. Punkt die Seiten und Schläger getauscht

Aufschlag

- Jeder Spieler schlägt immer abwechselnd zweimal nacheinander auf
- Erlaubt sind Vorhand- und Rückhandaufschläge

Double-Point

- Jeder Spieler hat einmal pro Match die Möglichkeit, einen Double-Point anzumelden
- Der Double-Point muss spätestens beim eigenen 12. Punkt genommen werden
- Nur der Aufschläger kann einen Double-Point anmelden
- Wird der Double-Point gewonnen, erhält der Aufschläger 2 Punkte. Bei Verlust des Double-Points erhält der Gegner 1 Punkt
- Zählweise und Aufschlagwechsel bleiben davon unberührt
- Nur für den Double-Point wird ein Spielball mit einer anderen Farbe verwendet

Time Out & Coaching

- Es gibt keine Time Outs
- Handtuchpausen können nach je 6 Punkten genommen werden
- Coaching ist erlaubt

Fair Play

- Nach dem Satzende werden die Schläger beim Seitenwechsel getauscht
- In der Gruppenphase ist jeder Spieler als Schiedsrichter in seiner Gruppe im Einsatz
- In der K.O.-Runde zählt ein Verlierer eines Matches ein nächstes Endrundenspiel